

Montage und Programmierung  
eines Roboters für  
ROBOCUP JUNIOR RESCUE  
mit Fischertechnik TXT 4.0  
Teil 2.2: Funktionen

# Funktionen helfen das Programm übersichtlicher zu gestalten und vermeiden Wiederholungen.

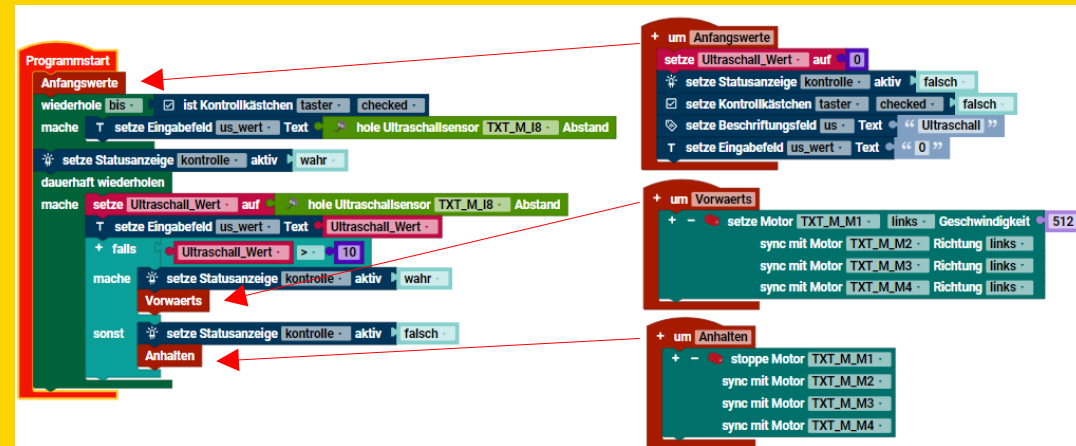
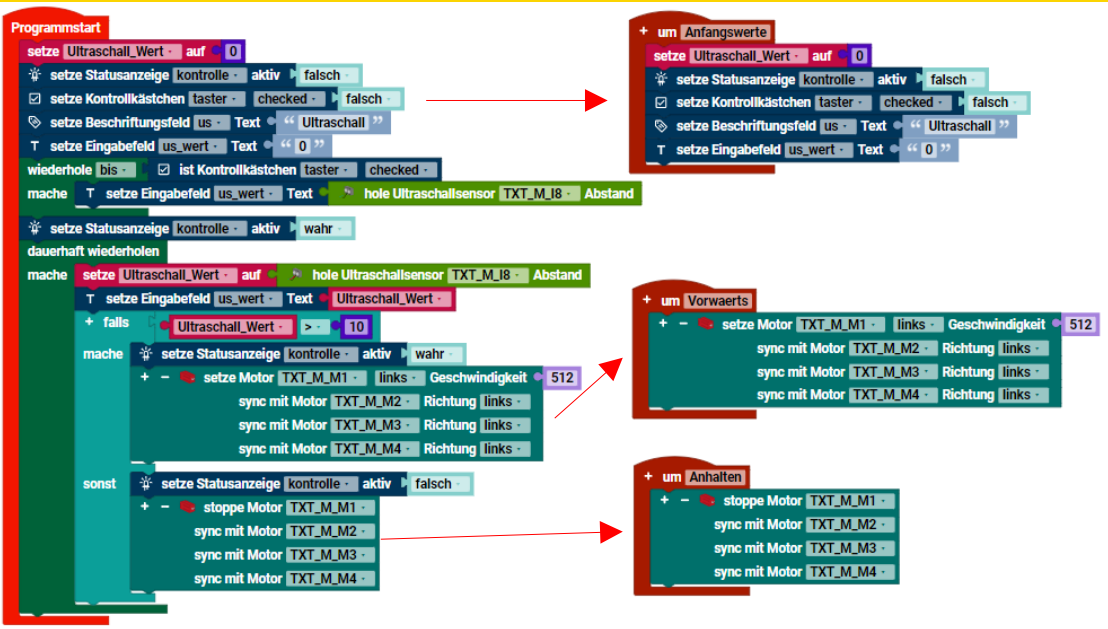
## Aufgaben:

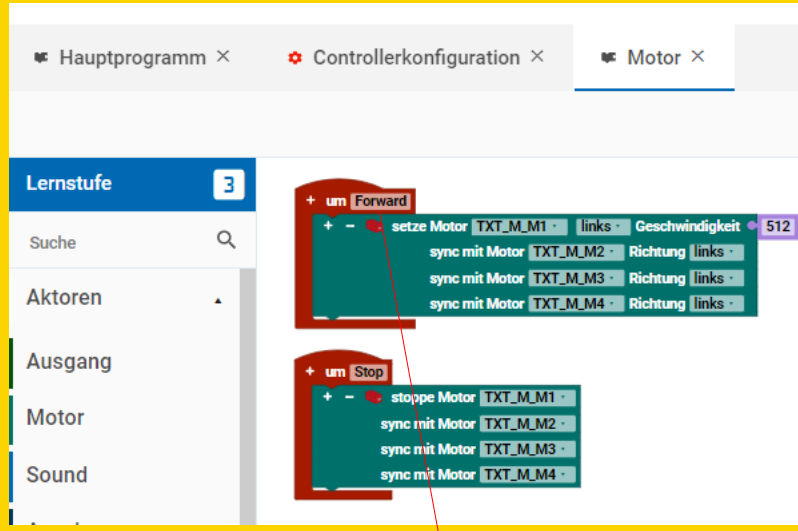
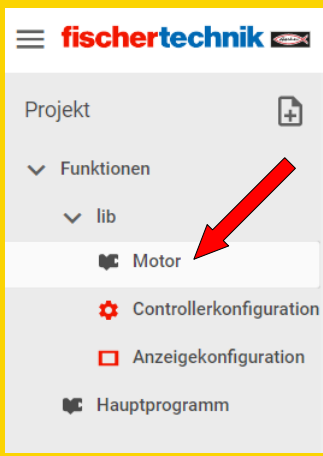
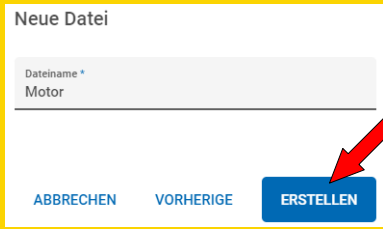
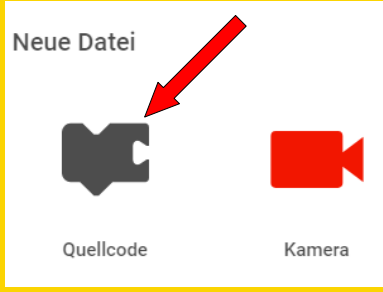
Erstellt Funktionen für

- Rechts drehen
- Links Drehen
- Rückwärts fahren

Lasst den Roboter bis 10cm an ein Hindernis heran fahren, bleibt 1s stehen, fährt 0,5s zurück und dann wieder von vorne.

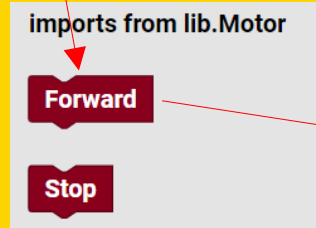
### Funktionen





Aufgaben:  
 Lagert die Funktionen in eine andere Datei aus. (Motor)  
 Vorwärts → Forward  
 Rückwärts → Backward  
 Rechts drehen → Turn Right  
 Links drehen → Turn Left  
 Anhalten → Stop

Menü im Hauptprogramm



Montage und Programmierung  
eines Roboters für  
ROBOCUP JUNIOR RESCUE  
mit Fischertechnik TXT 4.0  
Teil 2.3: Strecken