

Aktionen und Einblicke in naturwissenschaftlich-technische-Bereiche  
Sei dabei und entdecke was in dir steckt!



**Girls' Day Angebote**  
**am 23.04.2026 von 9.00 - 13.00 Uhr**  
**Universität Kassel**

**U N I K A S S E L**  
**V E R S I T Ä T**

Nr.	Fachgebiet / Bereich	Girls' Day Angebot	Kurzbeschreibung	verfügbare Plätze / ausgebucht	ab Klasse
1	Fachbereich 06 Architektur - Stadtplanung – Landschaftsplanung Fachgebiet Umweltmeteorologie  Standort Holländischer Platz  Treffpunkt: Foyer Ingenieurwissenschaften I, Kurt-Wolters-Str. 3, Kassel	<b>Was machen Landschaftsplanerinnen? Erforsche Natur, Gewässer und Klima an der Uni Kassel inkl. Workshop: Stadtklimatologie 10:30 - 12:30 h</b>	Freiflächen planen, biologische Vielfalt schützen, dem Klimawandel begegnen und lebenswerte, nachhaltige Landschaften entwickeln: darum geht es in Landschaftsarchitektur und Landschaftsplanung. An diesem Tag bekommst du einen Überblick über die Themenbandbreite in Forschung und Studium am Institut für Landschaftsarchitektur und Landschaftsplanung. Nach einem Einstieg ins Thema kannst im Workshop Stadtklimatologie teilnehmen und so haut nah erleben, wie gearbeitet und geforscht wird.	5	5.-10 Klasse
2	Fachbereich 06 Architektur - Stadtplanung – Landschaftsplanung Fachgebiet Technische Gebäudeausrüstung  Standort Holländischer Platz  Treffpunkt: Foyer Ingenieurwissenschaften I, Kurt-Wolters-Str. 3, Kassel	<b>Energie clever nutzen – Entdecke die Technik hinter modernen Gebäuden</b>	Hast du dich schon mal gefragt, wie ein Gebäude mit Wasser, Wärme, Strom und frischer Luft versorgt wird? Und wie das Ganze auch noch energieeffizient funktioniert? Bei uns tauchst du ein in die spannende Welt der Technischen Gebäudeausrüstung (TGA) und bekommst den Einblick in ein wichtiges Berufsfeld. Mit einer Wärmebildkamera untersuchen wir, wo Energie verloren geht, testen an einem Heizungssystem im Kleinformat, wie Wärme im Gebäude verteilt wird, und werfen einen Blick ins Innere einer Lüftungsanlage. Bei uns gehen Forschung und Praxis Hand in Hand – sei dabei und probiere selbst aus, wie Technik Gebäude nachhaltiger macht!	10	8.-10. Klasse
3	Fachbereich 07 Wirtschaftswissenschaften Institut für Betriebswirtschaftslehre Fachgebiet Wirtschaftsinformatik insbesondere Enterprise Systems and Platforms  Standort: Holländischer Platz  Treffpunkt: Foyer Ingenieurwissenschaften I, Kurt-Wolters-Str. 3, Kassel	<b>Digitale Zukunft in deinen Händen: Erleben, Gestalten, Verantwortung übernehmen</b>	In diesem Angebot tauchst du in spannende digitale Technologien ein und probierst selbst aus, was heute schon möglich ist: von künstlicher Intelligenz bis hin zu Virtual Reality. Gemeinsam erkundest du, wofür solche Technologien sinnvoll eingesetzt werden können und welche Verantwortung damit einhergeht. In der Gruppe entwickelt ihr kreative Ideen, diskutiert Chancen und Grenzen und gestaltet so aktiv die digitale Welt von morgen mit.	20	9.-10. Klasse
4	Fachbereich 10 Mathematik und Naturwissenschaften Fachgebiet: Diskrete Mathematik  Standort und Treffpunkt: Eingang AVZ Heinrich-Plett-Str. 40, 34132 Kassel	<b>Finde deinen eigenen Algorithmus</b>	Algorithmen sind überall – in Apps, Navis, Streamingdiensten, oder Kochbüchern. Aber was genau ist ein Algorithmus eigentlich? Ganz einfach: Ein Algorithmus ist eine Schritt-für-Schritt-Anleitung, mit der man ein Problem lösen oder ein Ziel erreichen kann. Bei uns lernst du, wie man verschiedene Alltagsprobleme in die Sprache der Mathematik übersetzt. Dabei beobachten wir Zusammenhänge, überlegen welche Regeln aus ihnen entstehen könnten, und bauen daraus nach und nach einen Algorithmus, der zu diesen Problemen systematisch eine Lösung liefert. Nebenbei erfährst du mehr über den Berufsalltag einer Mathematikerin.	10	7.-10. Klasse

5	Fachbereich 10 Mathematik und Naturwissenschaften Institut für Physik Fachgebiet: Licht-Materie-Wechselwirkung Experimentalphysik I  Standort und Treffpunkt: Eingang AVZ Heinrich-Plett-Str. 40, 34132 Kassel	<b>Quanten-Pong</b>	Teilchen können in der Quantenmechanik an zwei Orten gleichzeitig sein. Solche Überlagerungszustände sind die Grundlage moderner Quantentechnologien und Quantencomputer. Nach einer Einführung in die Thematik und Laborführungen bauen wir aus Einzelteilen eine programmierbare Spielkonsole auf, um darauf Pong – eines der ersten Computerspiele der Welt – so zu modifizieren, dass diese Quanteneffekte visualisiert werden. Wollt ihr die Ersten sein, die Quanten-Pong spielen? Dann schaut vorbei. Zum Abschluss gibt es eine Bauanleitung, mit der ihr das Gerät zu Hause nachbauen könnt.	18	5.-10.Klasse
6	Fachbereich 10 Mathematik und Naturwissenschaften Institut für Chemie Fachgebiet Physikalische Chemie der Nanomaterialien  Standort und Treffpunkt: Eingang AVZ Heinrich-Plett-Str. 40, 34132 Kassel	<b>Chemische Magie- was steckt dahinter?</b>	Macht spannende Experimente in unseren Laboren und erfährt welche Konzepte hinter den Beobachtungen stecken und in welchen Bereichen wir solche oder ähnliche Phänomene noch beobachten	10	5.-10. Klasse
7	Fachbereich 10 Mathematik und Naturwissenschaften Institut für Mathematik Fachgebiet: Didaktik der Mathematik  Standort und Treffpunkt: AVZ Heinrich-Plett-Str. 40, 34132 Kassel	<b>Zu Risiken und Nebenwirkungen lesen Sie die Packungsbeilage – Risiken mit Mathematik einschätzen</b>	Tagtäglich sind wir von Risiken umgeben und treffen auch in solchen risikoreichen Situationen Entscheidungen. Daher ist es wichtig solche Risiken adäquat einschätzen zu können. In diesem Workshop werden an konkreten Beispielen (z. B. von medizinischen Tests aber auch zu KI-Entscheidungs-Systemen) solche Risiken mit elementaren mathematischen Methoden eingeschätzt.	10	7.-10.Klasse
8	Fachbereich 10 Mathematik und Naturwissenschaften Institut für Physik Fachgebiet Nanostrukturtechnologie und Analytik  Standort und Treffpunkt: AVZ Heinrich-Plett-Str. 40, 34132 Kassel	<b>Nano - Wie kleine Dinge große Wirkung haben</b>	Um einen Einblick in das Gebiet der Nanotechnologie zu bekommen, werdet Ihr durch die Labore des Instituts für Nanostrukturtechnologie und Analytik geführt. Danach dürft Ihr selbst Hand anlegen und werdet im Reinraum ein kleines Lithographie-Experiment durchführen, wobei Ihr eine Siliziumprobe mit Lack beschichten, durch eine Maske belichten und anschließend Strukturen entwickeln werdet.	5	8.-10. Klasse
9	Fachbereich 14 Bauingenier- und Umweltingenieurwesen Institut für Verkehrswesen Sachgebiet Bau und Erhaltung von Verkehrswegen  Standort Holländischer Platz  Treffpunkt: Foyer Ingenieurwissenschaften I, Kurt-Wolters-Str. 3, Kassel	<b>Asphalt, der Stoff aus dem die Straßen sind</b>	Du stellst den Straßenbaustoff Asphalt her, führst Prüfungen daran durch und erfährst, warum kaputte Straßen in neuem Asphalt so gut wieder verwendet werden können.	6	7.-10.Klasse
10	Fachbereich 14 Bauingenier- und Umweltingenieurwesen Labor der Amtlichen Materialprüfanstalt  Standort Holländischer Platz  Treffpunkt: Foyer Ingenieurwissenschaften I, Kurt-Wolters-Str. 3, Kassel	<b>Arbeiten mit Beton und Mörtel im Labor der Amtlichen Materialprüfanstalt</b>	Anschauen von einem Überraschungsei in einem Computertomograph, Gips- und Gießarbeiten. Es erwartet dich ein spannender Vormittag im Labor der amtlichen Materialprüfanstalt.	12	5.-10.Klasse

11	<p>Fachbereich 15 Maschinenbau Fachgebiet: KI in der Mechanik</p> <p>Standort Holländischer Platz</p> <p>Treffpunkt: Foyer Ingenieurwissenschaften I, Kurt-Wolters-Str. 3, Kassel</p>	<b>Lernroboter bauen und programmieren – Einführung in Künstliche Intelligenz</b>	<p>Hier kannst du entdecken, wie Lernroboter funktionieren. Du kannst einfache Roboter zusammen bauen, diese mit Sensoren und Motoren ausstatten und programmierst kleine Abläufe, mit denen die Roboter auf ihre Umgebung reagieren. Dabei lernst du auf praxisnahe Weise, wie Technik, Programmierung und erste Konzepte der Künstlichen Intelligenz zusammenwirken.</p>	3	8.-10. Klasse
12	<p>Fachbereich 15 Maschinenbau Fachgebiet Maschinenelemente und Tribologie</p> <p>Standort Holländischer Platz</p> <p>Treffpunkt: Foyer Ingenieurwissenschaften I, Kurt-Wolters-Str. 3, Kassel</p>	<b>Bau eines Tesafilm-Abrollers aus Metall</b>	<p>Lust zu bohren, schrauben, sägen und zu feilen? Dann seid Ihr bei uns am Fachgebiet Maschinenelemente und Tribologie genau richtig.</p> <p>Zusammen bauen wir einen Tesafilmabroller aus Metall, bei dem Ihr mit Spaß etwas über Metallverarbeitung und Montage lernt. Das Endprodukt dürft Ihr natürlich mit nach Hause nehmen</p>	5	8.-10. Klasse
13	<p>Fachbereich 15 Maschinenbau Institut für Werkstofftechnik Metallische Werkstoffe</p> <p>Standort Holländischer Platz</p> <p>Treffpunkt: Foyer Ingenieurwissenschaften I, Kurt- Wolters-Str. 3, Kassel</p>	<b>Auf Entdeckungsreise in die Welt der Metalle</b>	<p>Wie sehen Metalle eigentlich von innen aus – und warum rosten manche, während andere glänzen? Erfahre, was sie so besonders macht! Wir starten mit einer kurzen Führung durch unser Institut, bei der du einen Blick hinter die Kulissen unserer Forschung werfen kannst. Anschließend zeigen wir dir die außergewöhnlichen Eigenschaften von Metallen und ihre praktischen Anwendungen in der Arbeitswelt. Du erlebst, wie sich Metalle in heißem Wasser scheinbar wie von Zauberhand verformen oder wie Münzen ihr Aussehen ändern können – ganz ohne Farbe. Außerdem bekommst du einen Einblick in die moderne Technik des 3D-Drucks von Metallen.</p> <p>In spannenden Experimenten untersuchen wir gemeinsam Metalle aus dem Alltag. Du schaust dir an, wie Metalle von innen aussehen, und erfährst, warum sie hart oder weich sind. Außerdem lernst du, wie Rost entsteht, was er eigentlich ist und wie er unter dem Mikroskop aussieht. Zum Abschluss fertigen wir aus den von dir präparierten Proben, einen individuellen Schlüsselanhänger – ein einzigartiges Andenken an diesen besonderen Tag! Freu dich auf einen abwechslungsreichen Tag voller Experimente und lass dich von der Welt der Metalle begeistern. Finde heraus, welche beruflichen Möglichkeiten in diesem faszinierenden Bereich auf dich warten.</p>	8	5.-10. Klasse
14	<p>Fachbereich 15 Maschinenbau Fachgebiet Mess- und Regelungstechnik (MRT)</p> <p>Standort Holländischer Platz</p> <p>Treffpunkt: Foyer Ingenieurwissenschaften I, Kurt- Wolters-Str. 3, Kassel</p>	<b>Wärme sichtbar machen &amp; Robotik erleben</b>	<p>In diesem Angebot der Universität Kassel taucht Ihr in zwei faszinierende Bereiche moderner Technik ein: die Thermografie und die Robotik. Gemeinsam macht Ihr Temperaturen mit Wärmebildkameras sichtbar und erforscht, welche überraschenden Phänomene damit sichtbar sind. Außerdem dürft Ihr einen CoBot sowie mobile Roboter selber steuern und einen Messroboter bauen. Spannende Experimente, eine Tour durch unsere Labore und Einblicke in aktuelle Forschung warten auf Euch.</p>	10	7.-10. Klasse

15	<p>Fachbereich 15 Maschinenbau Institut für Werkstofftechnik, Kunststofftechnik</p> <p><b>Standort Holländischer Platz</b></p> <p>Treffpunkt: Foyer Ingenieurwissenschaften I, Kurt-Wolters-Str. 3, Kassel</p>	<b>Vom Abfall zum Bauteil – Kunststoffrecycling live erleben</b>	Was passiert eigentlich mit Kunststoffabfällen aus der Industrie? Bei einer Führung durch unser Institut bekommst du spannende Einblicke in den Arbeitsalltag der Kunststofftechnik und lernst moderne Maschinen aus nächster Nähe kennen. Gemeinsam schauen wir uns an, wie Kunststoffabfälle recycelt und wieder in den Kreislauf zurückgebracht werden können. Du erfährst, warum Kunststoff nicht gleich Kunststoff ist und warum dieses Material viel besser ist als sein Ruf. Wir testen Kunststoffe selbst und zeigen dir, wie ihre Eigenschaften überprüft werden. Außerdem bist du dabei, wenn aus recyceltem Material im Spritzgießverfahren neue Bauteile entstehen. Entdecke, warum Kunststoff ein echtes Zukunftsmaterial ist und wie Recycling dabei hilft, Ressourcen zu schonen.	6	7.-10.Klasse
16	<p>Fachbereich 16 Elektrotechnik/ Informatik Fachgebiet Kommunikationstechnik</p> <p>Standort Wilhelmshöher Allee</p> <p>Treffpunkt im Gebäude C Wilhelmshöher Allee 73, 34121 Kassel</p>	<b>Programmierung per Drag &amp; Drop auf dem Calliope Mini</b>	Programmierung per Drag & Drop auf dem Calliope Mini Für erste Erfahrungen beim Programmieren nutzen wir den Calliope mini, ein sogenannter Einplatinen-Computer, der für alle Interessierten gedacht ist. Er ermöglicht euch einen einfachen Einstieg in die Welt der Informatik und Elektrotechnik.	4	5.-10.Klasse
17	<p>Fachbereich 16 Elektrotechnik/ Informatik Fachgebiet Leistungselektronik</p> <p><b>Standort Wilhelmshöher Allee</b></p> <p>Treffpunkt im Gebäude C Wilhelmshöher Allee 73, 34121 Kassel</p>	<b>From Sunlight to Selfie - Wie können wir mithilfe von Sonnenlicht unsere Handys laden?</b>	Wir werden uns mit einfachen Mittel eine kleine Solartankstelle für unsere Smartphones zusammenbauen und lernen, wie PV-Kraftwerke aus Sonnenlicht den Strom für Milliarden Menschen auf der ganzen Welt erzeugen können. Dazu gibt es weitere spannende Einblicke in die Welt der Wasserstoff- und Batterietechnik.	12	7.-10.Klasse
18	<p>Fachbereich Elektrotechnik/ Informatik Fachgebiet Messtechnik</p> <p>Standort Wilhelmshöher Allee</p> <p>Treffpunkt im Gebäude C Wilhelmshöher Allee 73, 34121 Kassel</p>	<b>Licht &amp; Farben: entdecke die Welt der Optik</b>	Du erfährst wie Licht uns die Welt in Farben erscheinen lässt. Durch spannende Experimente wird entdeckt, wie Lichtstrahlen gebrochen oder reflektiert werden und warum Farben so wahrgenommen werden, wie sie sind. Es wird die Gelegenheit geboten, die Geheimnisse des Lichts auf spielerische Weise zu erforschen.	10	7.-10.Klasse
19	<p>Fachbereich Elektrotechnik/ Informatik Fachgebiet Wissensverarbeitung</p> <p>Standort Wilhelmshöher Allee</p> <p>Treffpunkt im Gebäude C Wilhelmshöher Allee 73, 34121 Kassel</p>	<b>Einstieg in die Marienkäfer- Programmierung</b>	Du wolltest schon immer mal (elektronische) Marienkäfer herumkommandieren? Dann komm vorbei zu unserem spannenden „Einstieg in die Marienkäfer-Programmierung. Diese praktische Veranstaltung führt euch in die Grundlagen des Programmierens mit Kara ein, einem tollen Tool, das das Programmieren zugänglich und unterhaltsam macht. Ihr werdet die Marienkäfer durch Labyrinth navigieren, Kleeblattsalat tanzen lassen und mit den anderen Teilnehmerinnen zusammenarbeiten, während ihr wertvolle Fähigkeiten erlernt, die euch für künftige Karrieren im Informatikbereich inspirieren können.	8	5.-10.Klasse

20	<p>Fachbereich 16 Elektrotechnik/ Informatik</p> <p>Fachgebiet Intelligente eingebettete Systeme</p> <p>Standort Wilhelmshöher Allee</p> <p>Treffpunkt im Gebäude C Wilhelmshöher Allee 73, 34121 Kassel</p>	<b>Was haben Ameisen mit Informatik zu tun?</b>	<p>In dieser Veranstaltung übertragen die Teilnehmerinnen anhand einer einfachen Simulations- und Programmierumgebung Verhaltensweisen von natürlichen Ameisen in technische Algorithmen. Dabei lernen sie, dass Verhaltensweisen, die auf den Prinzipien der Selbstorganisation und lokalen Entscheidungsfindung beruhen, zu effizienten Lösungen für Sortieraufgaben oder Wegewahl dienen können – Probleme, die früher schwierig für Computer zu lösen waren. Durch die moderierte Umsetzung von Verfahren in eigenen Programmcode können die Teilnehmerinnen innerhalb einer Veranstaltung bereits schnell selbständig Ergebnisse und so einen intuitiven Zugang zu grundlegenden Aspekten des Informatikstudiums gewinnen.</p>	12	7.-10.Klasse
21	<p>FB 16 Elektrotechnik/ Informatik Fachgebiet Digitaltechnik</p> <p>Standort Wilhelmshöher Allee</p> <p>Treffpunkt im Gebäude C Wilhelmshöher Allee 73, 34121 Kassel</p>	<b>Löten eines Microcomputer-Boards</b>	<p>Du bekommst einen Lötbausatz zum selbst verlöten unter Anleitung. Ziel ist es, die Handhabung eines Lötkolbens zu erlernen und mit dessen Hilfe elektronische Bauteile zuverlässig auf eine Platine löten zu können. Neben der Vor-Ort-Betreuung gibt es eine detaillierte Anleitung online. Der verwendete Lötbausatz basiert auf einem Raspberry Pi Pico als Prozessor und bietet Tasten, Temperatur- und Luftfeuchtigkeitssensor und einen Joystick für Eingaben sowie einen Piepser, ein zweizeiliges Display und eine farbige Leuchtdiode (LED) für Ausgaben. Die fertig aufgebaute Schaltung kann später für eigene Experimente weiterverwendet werden. Dazu kann das Board zur Programmierung über ein USB-Kabel an einen PC angeschlossen und mit selbst erstellten Programmen programmiert werden. Als Einstieg stellen wir Beispielprogramme zur Verfügung, die die grundlegenden Funktionsmöglichkeiten des Boards zeigen.</p>	8	6.-10. Klasse

**Plätze Gesamt**

**192**

### Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt **nur per Email** an [Girlsday@uni-kassel.de](mailto:Girlsday@uni-kassel.de) unter Angabe von Name, Vorname, Schule, Klassenstufe und Titel des Angebotes.

### Weitere Informationen

Rund um den Girls' Day findest du unter [www.girls-day.de](http://www.girls-day.de) und [www.uni-kassel.de/go/girlsday](http://www.uni-kassel.de/go/girlsday)

### Rückfragen

Für Rückfragen erreichst du uns telefonisch unter **0561-804-2832 / 0561-804-3469** oder per Email an [Girlsday@uni-kassel.de](mailto:Girlsday@uni-kassel.de)  
Ansprechpartnerinnen sind Hanna Mause, Referentin für Chancengleichheit und Janina Paul, Sekretärin, Stabsstelle Gleichstellung der Universität Kassel