

Projektbeschreibung

- Veranschaulichen und Erlebarmachen der virtuellen Anlagenplanung unter Nutzung von modernen Verfahren der Simulation und Visualisierung
- Bereitstellung aktueller und in der Industrie etablierter Simulationstools
- Installation von Präsentationstechnik und IT-Infrastruktur zur Nutzung der 3D-Visualisierung
- Verknüpfung von virtueller und realer Planung im Rahmen der Digitalen Fabrikplanung
- Vorbereitung von Studierenden auf das in der Industrie geforderte Technologie- und Methodenwissen im Kontext der Digitalen Fabrik

Virtuelles Erleben

- Infrarot-Scanner zur Erfassung von physischen Gegenständen durch Erzeugen einer Punktwolke
- Moderne Modellierungsrechner zum Erzeugen von 3D-Objekten und Szenarien
- Aufbau einer 3D-Objekt-Bibliothek
- Digitales Whiteboard für die kollaborative Planung
- Aktiv-Stereoprojektionseinheit zum Visualisieren von Planungsergebnissen



Physisches Erleben

- 3D-Drucker Ultimaker 2 zum Drucken von physischen Maschinenmodellen und Miniaturlayouts
- Lego® Mindstorms Modellernfabrik zur Nachbildung eines realen Systems in Bezug auf Systemtechnik, Aufbau- und Ablauforganisation
- Logistikplanspiel EUROKRAN zur kreativen Auseinandersetzung mit Problemstellungen im Unternehmensumfeld

